

AKVARYUM OYUNU

Soru: MBlock programında, bir yengecin fareyi takip ederek hareket ettiği, bir deniz yıldızının sürekli renk değiştirdiği, 3 farklı balığın sürekli akvaryumun içinde hareket ettiği, yengecin balıklara değdiğinde; puan kazanıldığı, balıkların kaybolup bir süre sonra akvaryumda tekrar görüldüğü bir oyun yapınız.

Yengeç Algoritma:

- 1- Yeşil Bayrak tıklandığında Yengeç kodlarını başla.
- 2- Boyutu 50 yap.
- 3- Yengeci X:50 Y:50 konumuna götür.
- 4- Sürekli tekrarla:
 - a. Fare okuna dön.
 - b. 7 adım git.
 - c. Kenara gelirse sek.
 - d. Kostüm değiştir.
- 5-Kullanıcı istediğinde Kırmızı butona tıklayarak Bitirilir.

Denizyıldızı Algoritma:

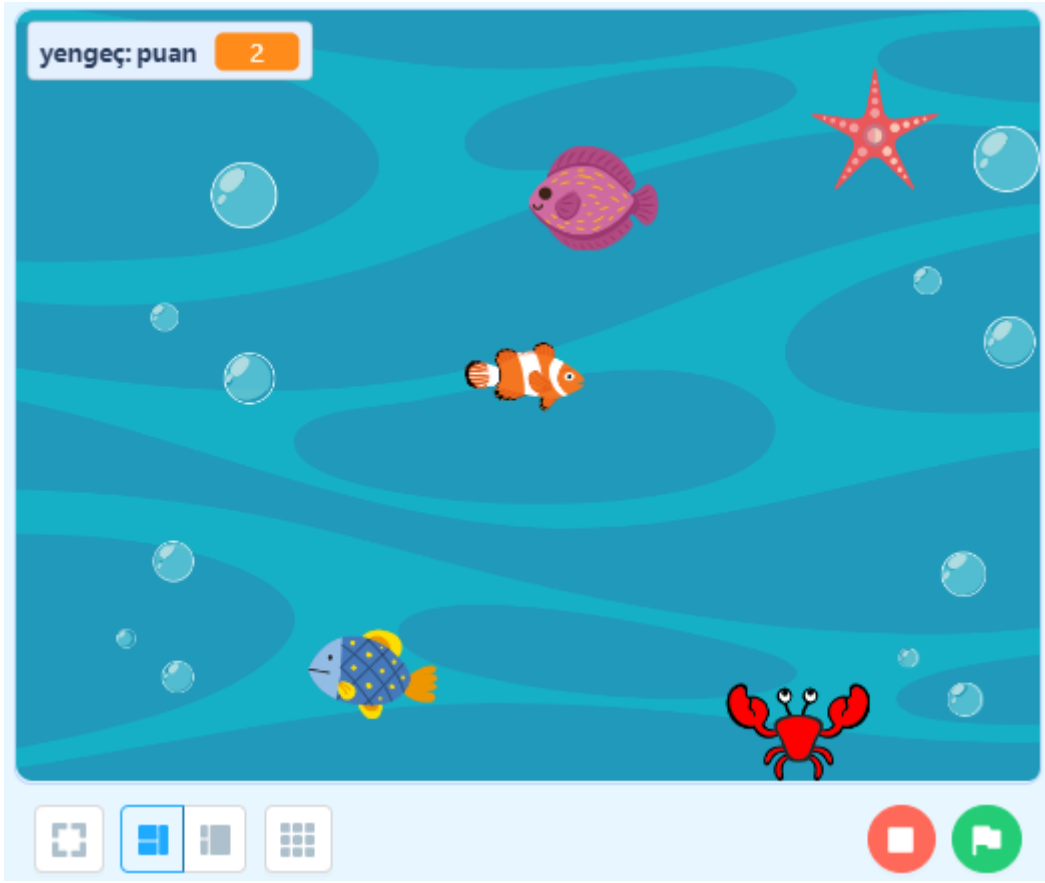
- 1- Yeşil Bayrak tıklandığında Denizyıldızı kodlarını başlat.
- 2- Sürekli tekrarla:
 - a. Renk etkisini 1 arttır.
- 3- Kullanıcı istediğinde Kırmızı butona tıklayarak Bitirilir.

Balık Algoritma: (her balık için x: Y: konumu farklı yapılır)

- 1- Yeşil Bayrak tıklandığında Balık kodlarını başlat.
- 2- Boyutu 50 yap.
- 3- x:-100 Y:100 konumuna git.
- 4- 45 yönüne dön.
- 5- Sürekli tekrarla:
 - a. 10 adım git.
 - b. Dönüş tarzını sağ-sol yap.
 - c. Kenara geldiysen sek.
- 6- Kullanıcı istediğinde Kırmızı butona tıklayarak Bitirilir.

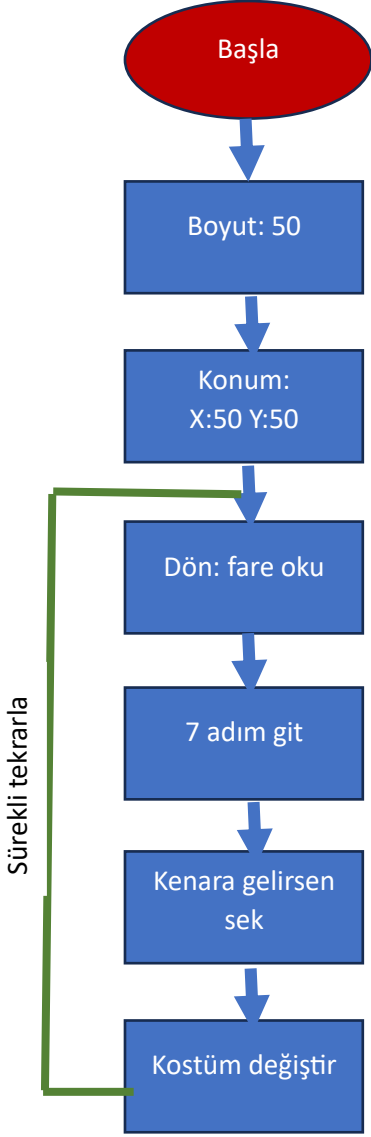
Balık Puan Algoritma:

- 1- Yeşil bayrak tıklandığında balık (puan) kodlarını başlat.
- 2- Görün.
- 3- (Puan değişkeni oluşturduktan sonra) puan değişkenini 0 yap.
- 4- Sürekli tekrarla:
 - Eğer yengece değiyor mu? Karar ver.
 - a. Puanı 1 değiştir.
 - b. Gizlen.
 - c. 1 saniye bekle.
 - d. Görün.
- 5- Kullanıcı istediğinde Kırmızı butona tıklayarak Bitirilir.

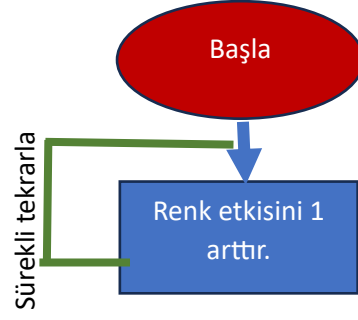


Soru: MBlock programında, bir yengecin fareyi takip ederek hareket ettiği, bir deniz yıldızının sürekli renk değiştirdiği, 3 farklı balığın sürekli akvaryumun içinde hareket ettiği, yengecin balıklara değdiğinde; puan kazanıldığı, balıkların kaybolup bir süre sonra akvaryumda tekrar görüldüğü bir oyun yapınız.

Yengeç Akış Şeması:



Denizyıldızı Şeması:



Balık Akış Şeması: (3 adet)

